

## “ 꾀돌이 여우 ” (반성)

### 활동 목표:

- 게임을 통해 다양한 과일을 탐색하고 인형극에는 포도가 나옴을 알려준다.
- ‘포도알 나누기’ 활동으로 욕심부린 것에 대해 반성하며 사이좋게 나누어 본다.



멀리 생각하기	<p><b>모티브 활동</b>  <b>큰-작은별, 꼬마별 : “과일박수” 활동</b>                  ▶ 게임을 통해 다양한 과일을 탐색하고 인형극에는 포도가 나옴을 알려준다.</p>
넓게 생각하기	<p><b>‘꾀돌이 여우’ 관람하기</b>                  ▶ 숲속 마을 동물 친구들은 서로 사랑하며 행복하게 살고 있었다. 그런데 꾀돌이 여우가 욕심을 부리며 다람이에게 숲속의 왕 사자님의 포도를 훔쳐오라고 시킨다. 하는 수 없이 포도를 훔치려 간 다람이는 사자님에게 잡힌다. 억울하게 잡힌 다람이를 보고 더지가 도와준다. 다행히 씩씩한 더지의 도움으로 사자님의 오해가 풀리고 다람이가 구조된다. 여우는 사자님에게 혼이 나고 반성하며 앞으로 친구들과 사이좋게 지낼 것을 약속한다.</p>
깊게 생각하기	<p><b>‘꾀돌이 여우’ 되새기기</b>                  ▶ 인형극 내용을 되새겨 보며, 여러 가지 질문과 자유로운 상상을 나눈다.</p>
다르게 생각하기	<p><b>확장 체험활동</b>  <b>큰-작은별, 꼬마별 : “포도알 나누기” 활동</b>                  ▶ ‘포도알 나누기’ 활동으로 욕심부린 것에 대해 생각하며하며 사이좋게 나누어 본다.</p>
다시 생각하기	<p><b>활동지 가정 연계학습</b>                  ▶ 인형극 후 지급되는 활동지를 통해서 가정에서의 연계학습을 할 수 있다.</p>

※ 연령별 상황에 따라 본 계획안과 차이가 있을 수 있습니다.