

“ 거짓말 몬스터 ” (거짓말)

활동 목표:

- ‘거짓말 몬스터’공을 활용하여 등장인물에 대해 탐색하고 호기심을 갖는다.
- ‘거짓말 몬스터 물리치기’ 활동으로 거짓말하지 않기를 약속한다.



| | |
|-----------------|---|
| <p>멀리 생각하기</p> | <p>모티브 활동 큰·작은별, 꼬마별 : “거짓말몬스터 공” 활동 ▶ ‘거짓말 몬스터’공을 활용하여 등장인물에 대해 탐색하고 호기심을 갖는다.</p> |
| <p>넓게 생각하기</p> | <p>‘거짓말 몬스터’ 관람하기 ▶ 실수로 깬 도자기 때문에 혼이 날까봐 걱정하는 샘이에게 거짓말 괴물이 나타나 거짓말을 하도록 시킨다. 샘이가 거짓말을 할수록 거짓말 괴물은 점점 커지게 되고, 샘이를 공격하기 시작한다. 다행히 친구들의 도움으로 거짓말 괴물은 사라지고 샘이는 앞으로는 자신의 실수를 솔직하게 말하며, 거짓말을 하지 않기로 엄마와 약속한다.</p> |
| <p>깊게 생각하기</p> | <p>‘거짓말 몬스터’ 되새기기 ▶ 인형극 내용을 되새겨 보며, 여러 가지 질문과 자유로운 상상을 나눈다.</p> |
| <p>다르게 생각하기</p> | <p>확장 체험활동 큰·작은별, 꼬마별 : “거짓말 몬스터 물리치기” 활동 ▶ 주사위 공을 이용하여 ‘거짓말 몬스터 물리치기’ 활동을 진행하고, 거짓말하지 않기를 약속한다.</p> |
| <p>다시 생각하기</p> | <p>활동지 가정 연계학습 ▶ 인형극 후 지급되는 활동지를 통해서 가정에서의 연계학습을 할 수 있다.</p> |

※ 연령별 상황에 따라 본 계획안과 차이가 있을 수 있습니다.