

스토리에듀플레이 (인성)작품 D세트

	장르 / 제목	작품 주제 / 내용
D1	 <p style="text-align: center;">[정직] 거짓말 몬스터</p>	<p>[거짓말이 점점 커지는 샘이를 통해 거짓말은 자신과 상대방 모두에게 좋지 않음을 알려준다.]</p> <p>- 실수로 깬 도자기 때문에 혼이 날까봐 고민하는 샘이에게 거짓말 괴물이 나타나 거짓말을 시킨다. 샘이가 거짓말을 할수록 거짓말 괴물을 커지게 되고 샘이는 잘못을 인정할 수 있는 용기와 솔직해 지는 법을 배우게 된다.</p>
D2	 <p style="text-align: center;">[용기] 꾀꾀이는 겁쟁이</p>	<p>[겁과 용기에 대해 생각해보게 하며, 아직 경험 하지 못한 것에 대한 두려움을 줄여주고자 한다.]</p> <p>- 아기 오리 꾀꾀이는 수영을 하지 못하고, 겁이 많은 자신이 창피하고 미웠다. 그러던 어느 날 자신을 놀리던 구리가 위험에 처하자, 수영을 해 구해주게 된다. 구리를 구해줌으로써 꾀꾀이와 구리는 친구가 되고, 꾀꾀이는 자신이 겁쟁이가 아니었음을 깨닫게 된다. 이를 통해 겁이 많은 것이 창피한 것이 아니라 아직 경험해 보지 못한 것에 대한 두려움일 수 있으며, 도전해보는 용기를 가질 수 있도록 한다.</p>
D3	 <p style="text-align: center;">[우정] 내귀는 짹짹이</p>	<p>[친구들과 귀가 다르게 생긴 주인공을 통해 다름을 인정하고 긍정과 자애심을 알려준다.]</p> <p>- 귀가 짹짹이라는 이유 때문에 친구들과 친해지지 못하고 놀림을 받는 주인공 충이가 있다. 그래서 귀에 붕대를 감아보기도 하고 풍선을 매달거나 당근을 꽂아보기도 했지만 오히려 친구들의 웃음거리만 된다. 하지만 충이는 그런 친구들에게 화내거나 우울해 하지 않고 친구들에게 다름의 차이를 알려준다.</p>
D4	 <p style="text-align: center;">[욕심] 놀부 동생 흥부</p>	<p>[기존의 흥부와 놀부를 각색하고 국악동요와 접목하여 욕심에 대한 교훈과 우리의 흥을 알려준다.]</p> <p>- 심술 많은 놀부는 아버지께 물려받은 재산을 동생 흥부에게 나누어 주기 싫어서 동생 흥부를 집에서 쫓아낸다. 그러던 어느 날 흥부는 자식들의 배고픔에 형님을 찾아가서 도움을 청했지만 거절당한다. 쓸쓸히 집에 돌아오는 길에 뱀의 공격으로 다리가 부러진 제비를 도와준다. 그리고 다음해 제비가 물어다준 박 씨로 큰 부자가 된다. 그 소식을 들은 놀부도 똑같이 해보지만 놀부가 열어본 박 안에는 똥으로 가득했고 집안에 똥이 한 가득 차, 망하게 된다.</p>
D5	 <p style="text-align: center;">[허영심] 재단사와 임금님</p>	<p>[재단사가 자신의 직업인 옷 제작을 통해 허영심 많은 임금을 일깨워준다.]</p> <p>- 어느나라 임금의 허영심을 안 재단사는 어리석은 사람에게서는 보이지 않은 특별한 옷을 제작 할 수 있다며 궁에서 일하게 된다. 시간이 지나 임금에게 옷이 완성 되었다며 입혀본다. 옷을 입어 본 임금은 옷이 전혀 보이지 않았지만 어리석음을 숨기기 위해 옷이 보이는 척 한다. 새 옷을 입고 거리행진을 하는 임금님 앞에 나타난 아이로 인해 옷의 정체를 알아차리게 된다.</p>
D6	 <p style="text-align: center;">[환경] 아기곰 베베</p>	<p>[아기곰 베베를 통해서 일상생활의 환경의 소중함을 알려준다.]</p> <p>- 어느 휴일 아침, 샘이와 아빠는 둘만의 시간을 보내게 된다. 아빠와 밥도 해먹고 빨래도 하며 일상생활을 보낸 샘이는 텔레비전을 보며 잠이 든다. 그런데 새벽에 잠이 깬 샘이는 아기곰 베베를 발견하고 놀란다. 베베에게서 온난화로 인해 엄마 곰과 헤어졌다는 이야기를 듣고 아빠 모르게 베베를 집으로 돌려보내기 위해 연구하며 작은 소동이 일어난다. 다음날 아침 베베를 무사히 보낸 샘이는 아빠에게 지구온난화를 막기 위한 잔소리를 시작한다.</p>

※ 지역별로 작품 순서가 상이하오니 해당지역의 진행 일정을 확인하시기 바랍니다.